

# 乐山市现代教育技术装备处

---

## 关于开展中小學生人工智能编程入门 课程普及活动通知

各区、市、县、自治县电教站、乐山市高新区公共服务局：

为贯彻落实《国务院关于印发全民科学素质行动规划纲要（2021-2035年）的通知》（国发〔2021〕9号）、《新一代人工智能发展规划》（国发〔2017〕35号）、《四川省电化教育馆关于开展教育信息化公益捐赠活动的通知》文件精神，激发我市学生热衷科学探索的兴趣，引导和培养中小学生的创新意识和计算思维，广泛普及编程教育，实现“人工智能+教育”有序发展目标，培养未来人工智能创新型人才，特举办“中小學生人工智能编程入门课程普及活动”，具体如下：

### 一、培训对象

各校信息技术老师及在校中小學生（自愿参加）。

### 二、培训方式

在市技装处统一安排下，以区县为单位由各（市、区）县电教站负责组织培训及学习。

### 三、教师培训安排

培训时间：2021年10月18日-2021年12月30日

培训地点：各区县自行确认培训地点

分组	区县	教师培训	学生科普
第一组	市中区	10月28日	11月4日-9日
	夹江县	10月28号	11月4日-9日
第二组	沙湾区	10月28日	11月4日-9日
	金口河区	10月28日	11月4日-9日
第三组	峨边	11月4日	11月11日-16日
	高新区	11月4日	11月11日-16日
第四组	五通桥区	11月11日	11月18日-23日
	峨眉市	11月11日	11月18日-23日
第五组	井研县	11月18日	11月25日-30日
	沐川县	11月18日	11月25日-30日
第六组	犍为县	11月25日	12月2日-7日
	马边县	11月25日	12月2日-7日

培训内容:

人工智能	图形化编程
人工智能的发展史和现状	程序执行方式
人工智能教育国际形势与国内现状	算法与随机数
人工智能教育政策与地方实践	图形化编程平台使用与教学
	动画设置与造型分解
	程序的控制方式

培训目标:

参与培训的教师了解人工智能教育,熟悉图形化编程工具的使用,学会图形化编程学习平台“智慧教室”的使用细则,参训老师达到中国电子学会测评师能力要求标准。

培训要求：

各校须选派 1 至 2 名素质高、责任心强、喜欢青少年编程的教师参加培训。

#### 四、学生培训安排

1. 学生编程入门课程周期：2021 年 10 月-2021 年 12 月（详见附件 1）

2. 开课形式：线上直播形式（每周 1 期，共计 5 课时，循环开课），由信息主任组织本校学生实施。

#### 五、活动评选

活动结束后，将对本次学生科普活动组织工作进行评比，参与学校将根据学生参与率评选，组织优秀学校将捐赠核桃编程图形化编程学习平台“智慧教室”，此平台可提供一学期的免费编程课程，用于校本课程建设，并由专人为学校老师提供培训。

#### 六、其他要求

（一）各学校积极组织学生参与本次线上科普活动，按照要求填写科普报名表格，并安排本次活动的指定对接人，在师资培训前两天将报名表发送到指定邮箱 1727568260@qq.com，报名表详见附件 1。

县（市、区）	截止时间	报送邮箱
第一组	10月25号	1727568260@qq.com
第二组、第三组、	10月30号	
第四组、第五组、第六组		

(二) 收到表格后，将在开课前统一向各学校分配课程通知专属单，各学校组织班主任向学生进行下发，参加课程的学生扫描通知单上二维码，进群领取上课账号，并分配本次授课老师。

(三) 10月25日前，将安排相关工作人员根据各学校选择的开课时间有序开课。

(四) 各校应高度重视，认真宣传发动，积极组织本校学生参加此次编程公益活动，本次活动不收取任何费用。本次活动上课设备不做要求，电脑/平板/手机均可上课，活动结束后，各学习群自行解散。

联系人：田柯

联系方式：17760111006

附件：1、中小学人工智能编程课程申请表  
2、图形化编程课程内容

乐山市现代教育技术装备处

2021年10月15日



附件 1:

## 中小学生人工智能编程入门课程 申请表

学校名称			
通讯地址			
各学校活动负责人联系信息			
姓名		联系电话	
教师培训人数			
学校人数			
<p><input type="checkbox"/> 第一期: 11 月 04 日---11 月 09 日</p> <p><input type="checkbox"/> 第二期: 11 月 11 日---11 月 16 日</p> <p><input type="checkbox"/> 第三期: 11 月 18 日---11 月 23 日</p> <p><input type="checkbox"/> 第四期: 11 月 25 日---11 月 30 日</p> <p><input type="checkbox"/> 第五期: 12 月 02 日---12 月 07 日</p> <p>后续时间安排另行通知</p>			

## 附件 2:

## 图形化编程课程内容

教学时间		课程内容	学习目标
周四	19:30-20:00	1. Hello 图形化编程	1、认识编程平台 2、学会如何编写和执行程序 3、理解程序的顺序结构
周五	19:30-20:00	2. 循环--高效是个好习惯	1、使用重复执行积木控制角色移动 2、给角色更换造型 3、理解程序的循环结构
周六	19:30-20:00	3. 算法--从提出问题到解决问题	1、进一步认识循环指令并灵活运用 2、学会面向鼠标指针指令 3、理解算法的概念和作用
周日	19:30-20:00	4. 随机数--未知的魅力	1、复习巩固更换角色造型以及循环指令 2、理解随机数的概念以及应用场景
周一	19:30-20:00	5. 方向键--发出指令与执行命令	1、理解键盘事件以及事件的响应 2、学会通过键盘按键给头像添加特效 3、理解数学中的正负数概念
周二	晚上 20 分钟	闭营仪式	颁发荣誉证书（电子版）